



CONTACT

Tom LE MAO

10/09/1997

122 Bd Schuman

44300 Nantes

06 08 78 23 57

lemao769@gmail.com

Permis B

COMPÉTENCES

Game Design

- élaboration de règles de jeux vidéo et de l'équilibrage

Level design

- élaboration des niveaux de jeux
- maîtrise de moteurs de jeux (Unity 3D, Unreal Engine 4, Construct 2),

Création artistique

- dessin numérique (photoshop)
- scénarisation
- modélisation 3D (3DS Max)

CENTRES D'INTÉRÊT

Littérature, Culture scientifique (Zoologie, Mythologie, Histoire, Science...), Art martiaux (non pratiquant), Arme médiéval

Tom LE MAO

Game & Level designer en recherche de stage

FORMATIONS

L'odyssée des créateurs de jeux, Ubisoft / E-ARTSUP, NANTES (44)

- Certificat en approche rationnelle de **Level Design** | 2021
- Certificat en approche rationnelle de **Game Design** | 2020

E-ARTSUP (école supérieure de Game Design), NANTES (44)

Formation en Game Design et Jeux vidéo | 2017-2020

- ✓ Game et Level design
- ✓ Maîtrise de moteurs de jeux
- ✓ Dessin numérique
- ✓ Scénarisation
- ✓ Modélisation 3D
- ✓ Gestion de projets
- ✓ Charadesign
- ✓ Coding

Université de Bretagne Sud, Lorient (56)

Licence 1 de Biologie, Université de biologie | 2016-2017

PARCOURS PROFESSIONNEL

Le LUNE, laboratoire des usages numériques, NANTES (44)

Stagiaire | 2019

Missions : analyses critiques de serious games destinés à des collégiens